

Bekanntmachung

Sitzung der Stadtvertretung der Stadt Garding am

Montag, 17. Dezember 2012, 18:00 Uhr,

Sitzungsraum Sitzungssaal der Amtsverwaltung, Welter Straße 1, Garding

Tagesordnung

öffentlich

1. Begrüßung und Einführung des neuen Mitgliedes der Stadtvertretung, Frau Helga Bruns, WI80
2. Einwohnerfragestunde
3. Anträge zur Tagesordnung und Genehmigung sowie Beschlussfassung zur Beratung von Tagesordnungspunkten in nichtöffentlicher Sitzung
4. Beschlussfassung über eventuelle Einwendungen gegen die Niederschrift der Sitzung vom 17.09.2012
5. Ehrung von Herrn Thorsten Schacht zum 1a-Fachhändler
6. Berichterstattung über die Arbeiten im Projekt "Zukunftssicherung der KuKi-Gruppe für die Landschaft Eiderstedt"
Frau Janzen, Frau Leden
Förderverein für Kunst und Kultur Eiderstedt e.V.
7. Verabschiedung des ausgeschiedenen Mitgliedes der Stadtvertretung, Herrn Henning Kröger, WI80
8. Neubesetzung der ständigen Ausschüsse gem. Hauptsatzung
9. Beratung und Beschlussfassung über die VII. Nachtragssatzung zur Satzung der Stadt Garding über die Erhebung einer Zweitwohnungssteuer
Haupt- und Finanzausschuss vom 04.12.2012 - TOP 6
10. Haushalt 2013
- 10.a. Beratung und Beschlussfassung über die Haushaltssatzung 2013 sowie Haushaltsplan 2013 inkl. Stellenplan 2013
- 10.b. Beratung und Beschlussfassung über das Investitionsprogramm für die Jahre 2012 bis 2016
11. Beschlussfassung über eingegangene Spenden gem. § 76 Abs. 4 GO

- 12. Mitteilungen und Anfragen
- 13. Bericht des Bürgermeisters

Die folgenden Punkte werden nach Beschlussfassung im Gremium voraussichtlich nichtöffentlich beraten

- 14. Personalangelegenheiten
hier: Regelungen zum Bereitschaftsdienst für Störungen im Kanalnetz durch den Bauhof der Stadt Garding
- 15. Beratung und Beschlussfassung über die anstehenden vertraglichen Änderungen mit den Förderverein für Kunst und Kultur Eiderstedt e.V.

gez. Ranjet Biermann
Bürgermeister

Im Auftrag
Torsten Richter

Aushang vom: 07.12.2012

bis: 18.12.2012

ausgehängt am:

abgenommen am:

Unterschrift:

Unterschrift: